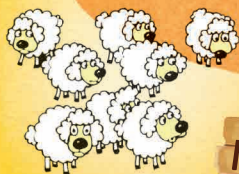




**ЗНАКОМСТВО  
С ПОСЛОВИЦАМИ  
ВНИМАНИЕ ♦ ПАМЯТЬ**

**ЕСТЬ НАЧАЛО,**

**БУДЕТ И КОНЕЦ**



**МЕТОДИЧЕСКОЕ  
ПОСОБИЕ**



**24 ПОСЛОВИЦЫ  
48 КАРТОЧЕК**

## **Дорогие друзья, перед вами увлекательная развивающая игра о пословицах «Есть начало, будет и конец!»**

Различные виды заданий, связанные с пословицами и поговорками, очень часто встречаются на олимпиадах и в рабочих школьных тетрадях, но на уроках в школе этой теме уделяется очень мало время. К сожалению, все реже и реже употребляются мудрые народные изречения и в обычной речи, а ведь они украшают её и делают более глубокой.

Мы решили вызвать интерес детей и взрослых к теме фольклора через игру, ведь в весёлой азартной игре любой материал воспринимается и усваивается быстрее и надолго.

Пословицы мы «оживили» весёлыми юмористическими картинками, которые помогают запомнить высказывание и понять его толкование. Если в жизни юных игроков не было ещё ситуации, к которой возможно применить ту или иную пословицу, то, собранная из двух частей картинка, станет опорой для приведения своего примера применения пословицы.

В нашей игре есть пословицы, начало от которых последнее время используется только начало, а продолжение часто уже утеряно. Неизвестное продолжение таких пословиц станет приятным открытием для игроков.

В конце нашего методического пособия мы даем полный список и толкование пословиц. Обращаем ваше внимание, что у многих пословиц есть несколько вариантов толкования, одну и ту же пословицу можно употребить в разных ситуациях, и она будет уместной.

В нашей игре собраны пословицы и поговорки. Это мудрые народные изречения различаются своей сутью.

Пословица – это целое предложение со смыслом и моралью, а поговорка – лишь устоявшаяся красивая фраза или словосочетание.

**ФОРМА ИГРЫ:** мемори, парочки.

**ТЕМА:** русские народные пословицы и поговорки, антитеза.

**ЦЕЛЬ ИГРЫ:** развитие речи, образного мышления.

**В НАБОРЕ:** 24 пословицы – 48 карточек, инструкция.

**КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ:** от 2 до 12 человек.

**ВОЗРАСТ:** от 8 лет.

Перед началом игры мы рекомендуем познакомиться с карточками, сложить из них пословицы, внимательно рассмотреть картинки и прочитать полностью высказывания. Слова, которые вызовут сложности в понимании, стоит объяснить, не откладывая в долгий ящик. После этого можно приступать к игре, выбрав один из предложенных вариантов, учитывая задачи и подготовку конкретной группы игроков.



Играть можно в семейном кругу, в кругу друзей, или на обобщающих уроках по литературе или чтению при прохождении темы: «Фольклор», а так же при проведении дополнительных занятий, конкурсов на праздниках, КВНа.

# МЕМОРИ

Все карточки тщательно перемешать и разложить на игровой поверхности «рубашками» вверх.

Каждый игрок за один ход может открывать любые две карточки. Если при открытии образовалась «парочка» (открылись карточки с началом и концом одной и той же пословицы), то игрок забирает себе обе карточки и делает следующий ход.

Если игрок открыл карточки с надписями, которые не образуют единую пословицу, он кладёт их на прежнее место лицевой стороной вверх, чтобы все игроки могли их рассмотреть и запомнить расположение на столе. Затем карточки опять переворачиваются «рубашкой» вверх, и ход переходит к следующему игроку.



**Задача играющего – запомнить месторасположение карточек и найти в свой ход «парочку»: начало и конец одной пословицы.**

**Выигрывает тот, кто к концу игры соберёт наибольшее количество пословиц.**

## ЛОТО

Игрокам раздается несколько маленьких карточек со окончаниями пословиц, у ведущего остаются карточки с началом пословиц.

Ведущий зачитывает поочередно начала пословиц, тот игрок, с чьим концом совпадает данное начало, забирает карточку себе.

Выигрывает тот, кто первым соберёт свои пословицы и сможет объяснить их смысл.



## НАЙДИ СВОЮ ПАРУ

Игрокам раздаются все маленькие карточки. После этого игроки делятся на две группы, исходя из того, у кого начало пословицы, а у кого конец (начало пословицы написано с заглавной буквы). В группе игроков, с карточками, на которых написаны начала пословиц определяется первый. Далее игроки этой группы по очереди зачитывают свою карточку, а к ним подходят игроки из соседней группы, чтобы образовать целую пословицу.

Те пары, которые не только правильно собрали свою пословицу, но и объяснили её значение, считаются победителями.

Данный вариант помогает разделить группу участников любого процесса на две равные команды в игровой форме.

## НАЙДИ СМЫСЛ

Начало этого варианта игры происходит аналогично предыдущему. После того как игроки образовали свои парочки, ведущий, не называя пословицы, объясняет ее смысл, озвучивает литературные примеры или приводит ситуацию из жизни. Игроки должны догадаться по озвученному рассказу, что речь идёт об их пословице, поднять руки и получить заранее приготовленный ведущим жетон/приз/балл.

Игра заканчивается, когда проговорены все заготовленные у ведущего истории и розданы жетоны, призы, баллы. После этого обсуждаются результаты игры, где учитываются не только правильно собранные пословицы, но и правильно подобранная ситуация.



## БЫВАЕТ - НЕ БЫВАЕТ

Всем игрокам произвольно раздаются все карточки. После оговоренной команды ведущего игроки быстро и произвольно образуют парочки. Дается несколько минут, чтобы игроки, образовавшие парочку подготовили объяснение того выражения, что у них произвольно составилось, есть ли в нём смысл и какой.

**1. Бояться волков – быть без грибков.**

Если хочешь чего-то добиться, то не нужно бояться опасностей, которые могут встретиться на твоём пути.

**2. Медведь в лесу, а шубу делят.**

Дело ещё не завершено или даже не начато, а уже распределяют и делят доход от него.

**3. Один в поле не воин, а путник.**

– один против армии не справится, особенно в поле, где даже спрятаться негде;

– если он совсем один в поле, то ему и воевать не с кем, он может только идти.

**4. Семь раз отмерь, один раз отрежь.**

Сначала тщательно продумай предстоящее дело, подготовься к нему, а затем принимайся за его осуществление.

**5. Грамоте учиться всегда пригодится.**

Человеку, чьи знания обширны и разносторонни, проще управляться с возникающими задачами.

**6. Дорога ложка к обеду, а потом хоть под стол.**

Многие вещи бывают полезны и даже необходимы только в определённых обстоятельствах, для определённых работ и задач. В иное же время они могут оказаться совершенно бесполезными и даже лишними.

**7. Лучше синица в руках, чем журавль в небе.**

Лучше реально обладать немногим, чем стремиться иметь что-либо большее, лучшее, но недостижимое, рискуя потерять то, что имеешь.

**8. Кому страсти-напасти, кому смех и потеха.**

- для кого-то чужая беда и горе повод для смеха или даже злорадства;

- о разном отношении людей к одной и той же ситуации.

**9. И делу время, и потехе час.**

Распределяй свое время и силы так, чтобы его хватало и на работу, и на отдых, развлечение.

**10. У страха глаза велики, да ничего не видят.**

Под воздействием страха человек часто неадекватно оценивает действительность, склонен к преувеличению и не видит выхода.

**11. Голод не тётка, пирожка не подаст.**

– чувство голода может толкать на необъяснимые поступки, заставлять, подчиняясь обстоятельствам, есть то, что обычно не ешь;

– придётся самому взяться за дело, если хочешь чего-то добиться, а не надеяться на других.

**12. За много дел не берись, а в одном отличись.**

Лучше хорошо и качественно выполнить одно дело, одну работу, чем разбрасываться, рискуя ни одно из них не сделать качественно.

**13. Собака лает – ветер носит.**

Не стоит обращать внимание на слухи и сплетни. Эти слова пустые и не имеют значения. То же можно сказать о человеке, распространяющем лживые слухи и сплетни.

**14. Скучен день до вечера, коли делать нечего.**

Когда нечего делать, время тянется медленно и скучно.

**15. И месяц светит - коли солнца нет.**

– пользуйся тем, что есть в данный момент, не дожидаясь, когда обстоятельства изменятся;

– за неимением лучшего, пользуются доступным.

**16. Прикинулся бы волк овцой, да хвостик не такой.**

Нельзя полностью слиться с теми, от кого сильно отличаешься, особенно если на самом деле цель в получении выгоды хитростью.



**17. Плох тот солдат, что не желает стать генералом.**

В любой работе следует стремиться достичь лучших результатов, стать лучшим.

**18. Не бравшись за топор, избы не срубишь.**

Ничего невозможно достичь, если для этого не прилагать усилия, даже не начать работу.

**19. Единожды совравший, кто тебе поверит.**

Человеку, однажды пойманному на лжи, бывает крайне трудно, а порой и невозможно, восстановить доверие к себе.

**20. Мокрый дождя не боится.**

Человек, переживший какие-либо напасти, трудности, сложные ситуации, уже не пугается их.

**21. Чем бы дитя не тешилось, лишь бы не плакало.**

Пусть занимается, чем хочет, если это занятие никому не мешает, никого не отвлекает и не раздражает.

**22. Был бы пирог, найдётся и едок.**

Если есть, чем поживиться, желающие всегда найдутся.

**23. Родилась пригожа, да по нраву не гожа.**

Можно иметь красивую внешность, но отвратительный характер и капризный нрав. И этим отталкивать от себя людей.

**24. Как волка ни корми, он всё в лес глядит.**

– каждый рано или поздно проявляет свой истинный характер, натуру, поступки, сколько бы он или кто-либо другой ни пытались их скрыть или изменить;

– как и чем бы ни пытались приручить дикое животное, его инстинкты будут брать верх и все время будет оставаться желание вернуться в свою среду обитания.

*При толковании пословиц использовался «Школьный словарь живых русских пословиц». Для учащихся 5-11 классов. Санкт-Петербург Издательский Дом «Нева». Москва Издательство «Олма –Пресс». 2002 г.*

**Ещё больше обучающих пособий для интеллектуального  
развития ребенка вы можете найти на сайтах:  
[www.r-e-b-u-s.ru](http://www.r-e-b-u-s.ru) и [www.dvoykam.net](http://www.dvoykam.net)**